
Mamut Matemática Valor Posicional 3

Índice

Introducción	4
Millares	6
Números de cuatro dígitos y valor posicional	10
¿Qué número es mayor?	14
Suma y resta mental	16
Sumar números de cuatro dígitos con reagrupación	20
Restar números de cuatro dígitos con reagrupación	22
Redondear a la centena más cerca	26
Redondeo	29
Estimación	32
Problemas	35
Repaso	38
Respuestas	40
Más de Mamut Matemáticas	50

Introducción

Mamut Matemáticas Valor Posicional 3 cubre los números de 4 dígitos (números con millares) con suma y resta. También estudiamos redondeo y estimación, las cuales son destrezas muy importantes para la vida cotidiana.

Primero, estudiantes aprenden números de 4 dígitos, valor posicional—descomponer números tal como 3,498 en millares, centenas, decenas, y unidades—y comparaciones de números de 4 dígitos. Siguiendo, practican suma y resta mental con números de 4 dígitos. La lección subraya las similitudes entre sumar y restar números de 4 dígitos y sumar y restar números menores. El cálculo mental también ayuda con el desarrollo del sentido de los números.

También estudiamos reagrupación en suma y resta, utilizando números de 4 dígitos. Si usted compró la versión descargable, puede hacer más hojas de ejercicios para suma y resta utilizando el generador de hojas de ejercicios que se incluye con el cuaderno.

Los últimos temas mayores en este capítulo son redondear números a la centena más cerca y estimación. El estudiante también resuelve más problemas.

¡Espero que este libro le resulte de gran ayuda en su enseñanza de las matemáticas!

Maria Miller, la autora

Recursos útiles en Internet

Utilice estos recursos gratuitos para complementar el trabajo en el cuadernillo como usted lo considere conveniente.

Base 10 Blocks from National Library of Virtual Manipulatives (Bloques base 10 de la Biblioteca Nacional de Manipulativos Virtuales)

Coloque suficientes cubos (millares), grupos de cien (centenas), grupos de diez palillos (decenas) y unidades en el área de trabajo para mostrar números dados. Escoja "Columns = 4" para restringir el programa a números de cuatro dígitos.

http://nlvm.usu.edu/en/nav/frames_asid_152_g_1_t_1.html?from=category_g_1_t_1.html

Maths Teacher's Toolkit (Juego de herramientas del profesor de matemáticas)

Utilice la calculadora de valor posicional para este nivel para practicar valor posicional con números de 4 dígitos. Algunas de las otras herramientas son demasiado fáciles para el foco de este libro.

<http://www.crick.northants.sch.uk/Flash%20Studio/cfsmaths/Toolkit/Toolkit.htm>

Cookie Dough (Masa de galletas)

Practique identificando números grandes.

<http://www.funbrain.com/numwords/index.html>

Can you say really big numbers? (¿Puede decir números muy grandes?)

Escriba un número muy grande, trate de decirlo en voz alta, y véalo escrito.

<http://www.mathcats.com/explore/reallybignumbers.html>

Line Dry Game (Juego de secar en la cuerda)

Complete con un número que falta en la cuerda de tender la ropa basado en diferentes patrones de cuenta de saltos.

<http://www.fuelthebrain.com/Game/play.php?ID=15>

Maximum Capacity (Capacidad máxima)

Meta tantas gorilas como puede en el ascensor sin exceder la máxima capacidad de peso. Tendrá que emplear sus destrezas rápidas de sumar, estimar, y sentido de los números.

<http://www.mrnussbaum.com/maximumcapacity.htm>

Place Value Puzzler (Misterio del valor posicional)

Juego del valor posicional o redondeo. Elija valor posicional "fácil" o redondeo "fácil" para este nivel. Necesitará hacer un clic en el valor posicional estipulado de un número, o escribir la respuesta para redondeo.

<http://www.funbrain.com/tens/index.html>

Rounding Sharks (Redondear tiburones)

Tendrá que redondear números en los millares a la centena más cerca. Haga un clic en el tiburón que tiene el número redondeado correctamente.

<http://www.aaamath.com/B/est.htm>