
Índice

Introducción	4
Refresca tu memoria	7
Sumar dentro de la misma decena	10
Sumar en recuadros (en columnas)	13
Restar en columnas	15
Restar dentro de la misma decena	16
Decenas enteras	19
Diferencia	21
Completar la siguiente decena	24
Pasar a diez	28
Sumar con el 9	30
Sumar con el 8	32
Más práctica con 9	34
Sumar con el 7	35
Sumar con el 6	37
Repaso de sumas con 6, 7 y 8	38
Restar hasta el diez	40
Práctica de restar	43
La resta y la diferencia	45
Arcos iris de los números 11 y 12	47
Familias de operaciones con 11	49
Familias de operaciones con 12	50
Arcos iris de los números 13 y 14	52
Familias de operaciones con 13 y 14	53
Familias de operaciones con 15	56
Familias de operaciones con 16	58
Familias de operaciones con 17 y 18	60
Repaso	63
Respuestas	66
Más acerca de Mamut Matemáticas	85

Introducción

Mamut Matemáticas Sumar y restar 2-A trata dos temas principales:

- sumas y restas “sencillas” con números entre 0-100; tal como sumar un número de dos cifras y un número de una cifra sin completar la siguiente decena, o sumar y restar decenas enteras; y
- memorizar las sumas básicas de números de una cifra, y aprender a utilizarlas con resta.

El libro comienza con repaso de suma y resta básica. Luego siguen lecciones que tratan las situaciones “fáciles”. Los niños aprenden a sumar un número de una cifra a un número de dos cifras sin cambiar la decena (por ejemplo, $23 + 3$ o $75 + 4$), y a restar un número de una cifra de un número de dos cifras sin cambiar la decena (por ejemplo $96 - 5$ o $58 - 6$). También estudiamos sumar y restar decenas enteras, y el concepto de diferencia.

Siguiente estudiamos la idea de completar una decena y pasarla. Por ejemplo, el estudiante suma $8 + 5$ por primero sumar $8 + 2$ (lo cual hace 10), y luego sumar el 3 que “le sobró”. Estas lecciones preparan al estudiante para la sección en el medio del libro, la cual tiene que ver con memorizar sumas básicas.

Las siguientes lecciones en el libro, *Sumar con el 9*, *Sumar con el 8*, *Sumar con el 7* y *Sumar con el 6*, contienen mucha práctica para aprender y memorizar sumas básicas. Hay 20 de estas sumas:

Desde $9 + 2$ hasta $9 + 9 = 8$ sumas (lección *Sumar con el 9*)

Desde $8 + 3$ hasta $8 + 8 = 6$ sumas (lección *Sumar con el 8*)

Desde $7 + 4$ hasta $7 + 7 = 4$ sumas (lección *Sumar con el 7*)

Desde $6 + 5$ hasta $6 + 6 = 2$ sumas (lección *Sumar con el 6*)

Mientras prosiguen las lecciones, hay menos y menos sumas nuevas para practicar y memorizar.

Después de esas lecciones, estudiamos la resta. Primero, el estudiante resta hasta el diez. Esto significa restar de 14, 15, 16, etc. así que la respuesta sea 10, por ejemplo $16 - \underline{\quad} = 10$. En el siguiente paso, estudiamos restas que tienen una respuesta menor que 10, tal como $16 - 7$. El estudiante practica estas restas por restar en dos partes: primero restando hasta el diez, y luego realizando el resto de la resta. Por ejemplo, $16 - 7$ se convierte en $16 - 6 - 1$, o $14 - 6$ se convierte en $14 - 4 - 2$.

La última parte de este libro contiene varias lecciones tituladas **Arcos iris de números** y **Familias de operaciones con ...**, las cuales contienen mucha práctica y refuerzo de sumas y restas básicas. Estas lecciones también incluyen muchos problemas y también recalcan la conexión entre suma y resta para resolver restas básicas tales como $13 - 8$ o $15 - 6$. Junto con las lecciones, también se puede emplear juegos o cartas para reforzar el aprendizaje de las sumas y las restas.

Se explican varias estrategias para el aprendizaje de sumar y restar, muchas de las cuales se estudian en este libro.

¡Espero que este libro le resulte de gran ayuda en su enseñanza de las matemáticas!

Maria Miller, la autora

Recursos útiles en Internet

Utilice estos recursos gratuitos para complementar el trabajo en el cuadernillo como usted lo considere conveniente. Aunque las páginas web sean en inglés, es posible aprovechar los juegos ya que la mayoría de las veces solo contienen números, sin palabras.

Strategies for Addition and Subtraction Facts - Video from Math Mammoth (Estrategias para sumar y restar)

Aprende varias estrategias tales como el truquillo del 9 o arcos iris de números para memorizar sumas y restas básicas.

<http://www.youtube.com/mathmammoth#p/a/u/3/825G-Ntbsdk>

Number Cracker (Descifrar números)

Ayuda al Sr. Galleta a obtener el código secreto antes que el insidioso Profesor Sopa lo atrapa por adivinar qué número sigue en una serie de números.

<http://www.funbrain.com/cracker/index.html>

Number Jump (Salto de números)

Mueve la pelota por la recta numérica para aplastar las moscas.

<http://www.carstensstudios.com/mathdoodles/numberjump.htm>

Connect Sums (Unir sumas)

Haz un clic en los dados/números/monedas así que los puntos suman el total que se da.

<http://www.carstensstudios.com/mathdoodles/connectsums.html>

Space Jumps (Saltos espaciales)

Sumando dos números de una cifra, primero salta a diez, y luego números hasta que llegues al nave espacial. Practica suma que excede a diez.

<http://www.ictgames.com/spacejumps.html>

Bridging Shuttle (Trasbordador que tiende un puente)

Tender un puente a diez significa lo mismo que sumar a diez primero, y luego sumar lo que falta.

Consigue un “plan de vuelo”, luego suma a diez por introducir el número que se necesita en el óvalo, y aprieta el botón rojo. Luego introduce los números que faltan para que el trasbordador vaya el otro óvalo y aprieta el botón rojo.

<http://www.ictgames.com/bridging.html>

Speedy Sums (Sumas rápidas)

Haz un clic en números que forman la suma que se pide. Cuánto más números empleas, más puntos ganas.

<http://www.schooltimegames.com/Mathematics/AddLikeMad.html>

Math Magician Games (Juegos del mago de matemáticas)

Problemas que emplean todas las 4 operaciones, incluyendo la resta. Responde a 20 preguntas en 1 minuto.

<http://www.oswego.org/ocsd-web/games/Mathmagician/mathssub.html>

Aplus Math Games (A+ Juegos de matemáticas)

Una actividad que combina las matemáticas y el juego Bingo (Matho), concentración, dibujos escondidos y juegos de Planet Blaster para practicar las operaciones básicas.

<http://www.aplusmath.com/games/>

Addition Surprise (Sorpresa de suma)

Dibuja el recuadro que sea la respuesta en la tabla de suma.

<http://www.hbschool.com/activity/add/add.html>

Fun 4 the Brain (Juegos de Diversión para el cerebro)

Practica las sumas y las restas básicas con estos juegos que deleitan los ojos y entretienen la mente.

<http://www.fun4thebrain.com/>

Power Lines Puzzle (Acertijo de los “cables del tendido eléctrico”)

Ordena los números en el patrón así que los números en los “cables” forman la suma que se pide.

<http://www.primarygames.co.uk/pg2/powerlines/powerlines1.html>

Online Addition Flashcards (Cartas de sumas online)

<http://www.thegreatmartinicompany.com/additionfill.html>

Number Bond Machines (Máquinas de enlazar números)

Halla dos números que sumen el número dado. Pone el número en 11, 12, ... 18 para practicar sumas básicas.

<http://www.amblesideprimary.com/ableweb/mentalmaths/numberbond.html>

Froggy Hop (Salto de la ranita)

Encuentra 10 más o 1 más de un número dado.

<http://www.ictgames.com/frog.html>