
Índice

Introducción	4
Juegos de geometría en el internet	4
Figuras	6
Figuras 2	9
Formar figuras	13
Figuras y paralelogramos	14
Teselaciones con polígonos	17
Repaso de figuras.....	19
Ángulos rectos	21
Dibujar ángulos rectos	23
Rectas paralelas y perpendiculares	28
Simetría líneal	30
Puntos reflejados	32
Comenzando con área	34
Perímetro	37
Sólidos	39
Figuras tridimensionales	40
Repaso de geometría	42
Clave	43
Printables para los sólidos	51
Sobre la autora	63

Introducción

Mamut Matemáticas Geometría inicial cubre temas de geometría para los primeros tres grados de la escuela primaria. Estas lecciones están sacadas de mi curso de matemáticas en inglés, los grados 1, 2, y 3.

Las primeras lecciones en este libro tienen que ver con las figuras - eso es donde comienza la geometría. Los estudiantes aprenden los nombres de las figuras comunes, y también unen varias figuras para formar nuevas, o dividen una figura existente en figuras nuevas. Practican dibujar varias figuras utilizando una regla y también se les introducen las teselaciones.

Después, estudiantes aprenden los conceptos de rectas paralelas y rectas que se cruzan formando un ángulo recto (rectas perpendiculares). Estas dos ideas son el punto de comienzo para el concepto de un *ángulo*, lo cual se cubre detalladamente en el libro *Mamut Matemáticas Geometría 1*.

El libro también contiene lecciones preliminares sobre simetría, área, perímetro, y sólidos.

Cuando se estudia los sólidos, como el cubo, el cilindro, el prisma rectángulo, las pirámides, y el cono, puede construir modelos de ellos de papel usando las recortables que se hallan después de la clave, al final del libro. Simplemente imprímalos, doble los lados, y pegue los lados uno con otro.

Después de estudiar estas lecciones de geometría inicial, puede seguir el estudio de geometría con el libro *Mamut Matemáticas Geometría 1* (para los grados 4-6). En ese libro, los estudiantes aprenderán a clasificar figuras según sus lados y ángulos, y aprenderán mucho más sobre el área, perímetro, y volumen.

¡Le deseo muchos éxitos en su enseñanza de matemáticas!

Maria Miller

Juegos de geometría en el internet

¡Yo quiero animarle a utilizar algunos de estos recursos gratis que pueden hacer la geometría muy divertida!

Shape Cutter (Cortador de figuras)

Dibuje cualquier figura (polígono), recórtela, y manipule las piezas recortadas. Puede mandar la computadora a mezclarlas, y después tratar de recrear la figura original.

<http://illuminations.nctm.org/ActivityDetail.aspx?ID=72>

Patch Tool (Herramienta de parches)

Una actividad en línea donde el estudiante diseña un patrón utilizando figuras geométricas.

<http://illuminations.nctm.org/ActivityDetail.aspx?ID=27>

Polygon Matching Game (Juego de unir polígonos)

http://www.mathplayground.com/matching_shapes.html

Polygon Sort (Clasificar polígonos)

Arrastre y coloque los polígonos en el lugar correcto en el diagrama.

<http://www.crickweb.co.uk/assets/resources/flash.php?&file=quad>

Polygon Playground (Patio de recreo de polígonos)

¡Arrastre varios polígonos a la área de trabajar para hacer creaciones usted!

<http://www.mathcats.com/explore/polygons.html>